







A jouer quand la première créature passe la ligne de mi-course.

Avant que le troisième pari ne commence, échanger un jeton de créature placé sur une de vos cartes de pari avec un jeton de créature disponible sur le plateau.



A MENSONGES

A jouer quand une créature termine son mouvement dans un secteur avec un Jeton du Destin.

Choisissez une créature dans un secteur avec un jeton du Destin. Jusqu'à la fin de la course, toutes les cartes jouées sur cette créature pour leurs valeurs de mouvement rapide sont considérées comme des Coups Fourrés et sont défaussées dans le jeu de Zeus.

DIVINITY DERBY



























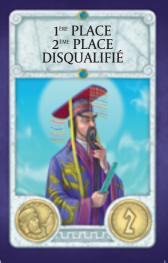










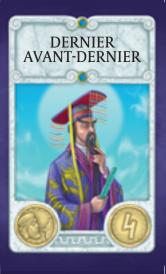






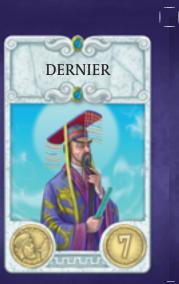
















L'EMPEREUR

Ajouer quand une créature termine son mouvement dans un secteur avec un Jeton du Destin.

Remplacez la carte de pari jouée par le joueur de votre choix (y compris vous) sur cette creature par cette carte. A la fin de la course, cette carte a une valeur de Point de Victoire de 6 si la créature est première ou deuxième, et o dans tous les autres cas.

DIVINITY DERBY

























A jouer quand la première créature passe la ligne de mi-course.

Avant que le troisième pari ne commence, vous pouvez remplacer une de vos cartes de pari avec un jeton de créature dessus avec une de vos cartes de pari nonutilisées.



SAGACITE
SUPERIEURE
A jouer quand une
creature termine son
mouvement dans un
secteur avec un jeton du
Destin.
Choisissez une créature
dans un secteur avec un
jeton du Destin. Vous
pouvez regarder tous
les paris joués sur cette
créature par les autres
joueurs.

DIVINITY DERBY











































